ver 1.7

◆はじめに…

ミニカーアライブをダウンロードいただきありがとうございます。

このゲームはミニカーを操作して球の障害物を避けながらゴールまで”たどり着く”までのタイムを競うゲームです。

◆ゲームシステム

タイトルはエンターで次に進みます。次に進むと、マイコードセレクトに進みます。毎コードとは、共有化対戦時変える必要があります。一人の場合は”A”で大丈夫です。エンターで次に進むと、今度はタイムセレクトに進みます。早朝、昼、夕方、真夜中、明け方から選択します。なにを選んでも大丈夫ですが、暗くなったりして若干難易度が変わるかもしれません。そしてエンターで次に進むとスタートです。

◆操作方法

←→　・・・　旋回(ミニカーのためその場回転も可能)

左シフトキー　・・・　アクセル

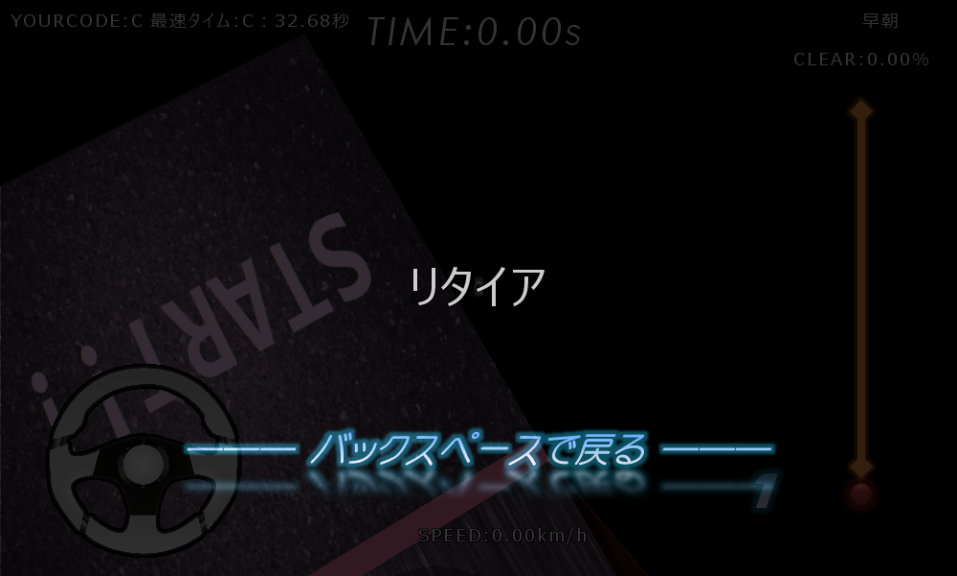
左シフトキーを離す　・・・　ブレーキ

ESCキー(左上)　・・・　ポーズ

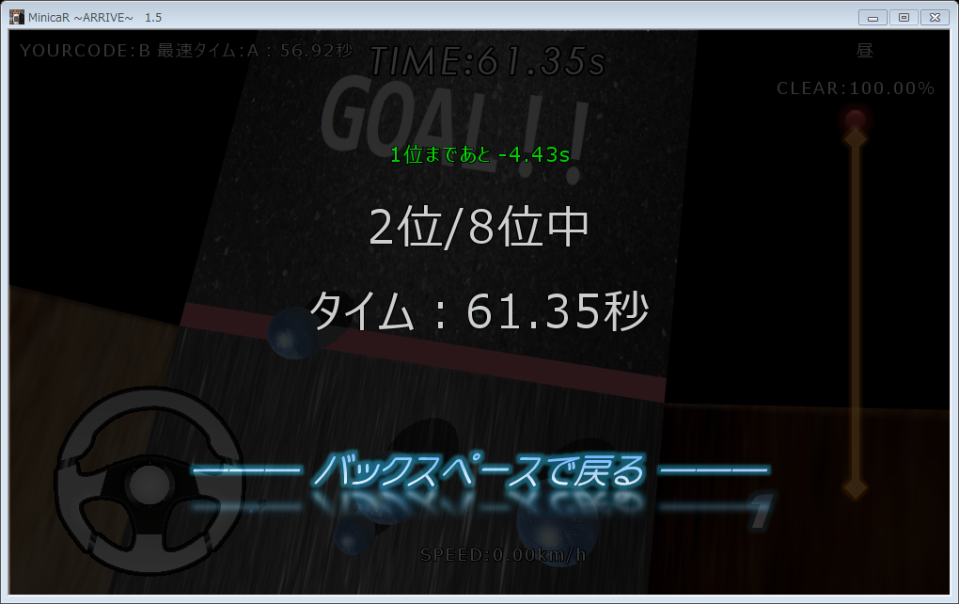
◆スタート

スタートラインを過ぎるまでは

“Ready”となったままになります。なので、STARTの場所でスピードを上げておいてからスタートということもできます。

スタートの場所を超えるとリタイアできます。バックスペースキーを押すとタイトルに戻ることができます。

障害物に衝突すると、右上に”COLLIDED”と表示され、スピードが-5.00km/hにまで落ちます。

ゴールラインを越えるとゴールとなりタイムが出ます。上にはタイムランキングの順位と現在の順位のひとつ上の順位とのタイム差が表示されます。

◆画面説明



経過時間はスタートラインを超えてから計測開始です。

また、実時間ではなく各パソコンの処理速度によるため、どのパソコンで行っても平等に時間が加算されます。

◆共有化対戦について



（タイトルに、左にランキング、右に各コードの平均タイムが表示されます。）

(各コードの平均タイムはランキング内(30位以内)のみとなります。)

このタイムランキングは複数のパソコンで同時に対戦することができます。

(通信して同時に走行することはできません。)

**共有化されたフォルダに入れてそれでプレイするとフォルダを共有化しているパソコン同士でランキングの対戦ができるようになっています。（MAX26）**

マイコード選択時、選択されていないアルファベットを選択して開始します。

◆プレイ動画、実況動画等について

大々大歓迎です!!　大変嬉しいです。

◆その他

フリーゲームですが、書作権は放棄しておりません。

あらかじめご了承くださいますようお願い申し上げます。

◆バグ報告、意見、要望

バグや意見、要望がございましたら、お手数ですが

[miyagames@yahoo.co.jp](mailto:miyagames@yahoo.co.jp)までお申し付けをお願いします。

◆その他

タイムランキングデータは”TimeRanking.tr”に入っています。

保持しておきながら消去したい場合は名前を変更してください。

保持せずに消去したい場合はそのまま削除してください。

また、タイトル画面でBキーを押すとBGMのON,OFFを切り替えられます。

バージョンアップに伴い若干画像とゲーム画面が異なる場合がございます。

◆告知

現在、Stick Life On ~棒人間~の新作を製作中です。お楽しみに

(続編を公開してからになるかもしれません)

(また、最近忙しいので公開が遅くなる場合があります)

(Stick Life On ~棒人間~もどうぞよろしくお願いいたします)

MinicaR ~ARRIVE~ made by miya