

MANUAL

ゲーム画面



ゲーム操作

XBOX 用コントローラー

A ボタン：ジャンプ（ジャンプ中もう一度 A ボタンで二段ジャンプ） B ボタン：ランタン配置 X ボタン：攻撃
START ボタン：ムービースキップ+決定+ポーズ（ステージ画面のみ）

キーボード

X キー：ジャンプ（ジャンプ中もう一度 X キーで二段ジャンプ） D キー：ランタン配置 A キー：攻撃
スペースキー：ムービースキップ+決定+ポーズ（ステージ画面のみ）

ゲームの進め方

敵を倒しカウンティングシーブ（アイテム）を集めましょう

カウンティングシーブを取ることに睡眠メーターが上昇し、一定までいくと次の階層へ進めます
最深部にいる元凶を倒すのが目的です

プレイヤーは敵に攻撃されると様相が変わってゆき、ある程度ダメージが蓄積されると

目的失敗になり retry 画面に映ります「yes」でやり直し「no」でタイトル画面へ戻ります

アイテム



：カウンティングシーブ
睡眠メーター上昇



：コンスター
ライフ回復大



：リーズ
ライフ回復小



：デパゾ
500点



：ソラナック
100点



：メイラック
一定時間無敵