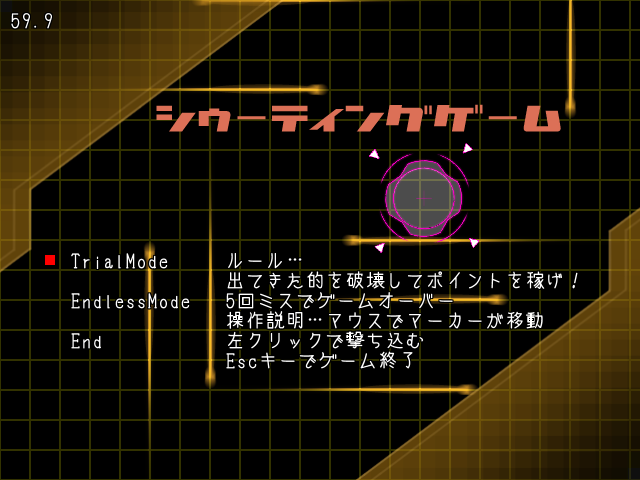
シゥーテイングマニュアル



# **ゲーム操作（タイトル , ポーズ画面 , GameOver画面, ランキング画面**

上下キーで選択

Zキーで決定（GameOver画面のみShift Ctrlで決定）

# **ゲーム操作（TrialMode , EndlessMode）**

マウスカーソルで照準移動

左クリック　または　Zキーで撃ち込む

ESCキーでポーズ画面

# **ゲーム本編のルールについて**

出てきた的を破壊してポイントを稼ぐ。

的の中心に当てるほど点数と経験値の量が上がる。

経験値によりレベルが上がり、レベルが上がるにつれ的の出現から消失する間隔が短くなり5回見逃すとゲーム終了。

エンドレスモードでは何回見逃してもゲームが続行される。

# **的の点数と経験値について**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 当てた場所 | ポイント | 経験値 |
| 中心 | 1000 | 4 |
| 中心から2番目 | 500 | 2 |
| 一番外側 | 100 | 1 |

# **レベルについて**

レベルアップに必要な経験値はレベルアップするごとに増え、レベルに上限はない。やろうと思えばいつまでもゲームをすることが可能。

# **弾数に関して**

Zキーまたは左クリックの長押しで連射が可能。

連射は最大5発。

撃った弾が消えるのは壁に衝突するか　ある一定のZ座標を超えることによって消える。

# **ランキングについて**

ゲームオーバー画面では必ずスコアを記録する仕様になっている。

テキストに名前を記録しEnterキーで確定。

ランキング画面では上位10位までの記録が見れる。

# **ゲーム制作に関わったメンバー**

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | HN |
| 関根朋秋 | 新製品 |
| 野口直矢 | espresso |
| 石野弘樹 | Ray |
| 小貫達也 | Valkyrie |
| 関口和也 | xenoTA |
| 山本大暉 | ひろこた |
| 大房謙太郎 | ニックマン |
| 岡田樹 | PLANT |
| 鈴木準太 | Tanchiky |